

Федерация хоккея с мячом России

ПРОТОКОЛ № 4

Всероссийские соревнования команд Высшей лиги. Финальный турнир

-	7898		1																			
Лига Пол Дата игры Время ВЫСШАЯ М 15.03.2019 17:00							Город КИРОВ			Стадион "РОДИН								огодные условия ЯСНО				
Главный судья ДЕРДЮК Игорь, 1K, Казань										РОДИП Инспектор матча			ПРОНИН Александр, ВК, Ульяновск			лспс						
									6.			•			ЗАЯНОВА Анастасия, 1К, Киров							
Помощник судьи МЕДВЕДЕВ Юрий, ВК, Екате Помощник судьи СУРОВ Андрей, 1К, Железн																, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,						
Резервный судья СУРОВ АНДРЕИ, 1К, Железно									одорожныи			Судья-секретарь				ЗАЯНОВА Анастасия, 1К, Киров						
													Судья-информатор			СОКОВНИН Сергей, 1К, Киров						
									Забиті				Ко	Команда Б "ВОЛГА-ЧЕРЕМШАН								
Киров									A/6	Nº	Acc.	Счёт	Время	Форм.		1	Димитров					
Nō			ИЯ, Имя		М	П	Ш	0			-			0	Nº		милия, и		М	П	Ш	0
84	ЗАЛЕСО	В Его	р (в)					4	Б	91	9	0:1	<i>50'</i>	1	1	СИЛАНТ	ьев Иван	(B)				5
2	костоу	сов д	Денис					4	Б	70	-	0:2	<i>76'</i>	2	11	королё	В Никита	(к)				5
4	кулды	ШЕВ Г	ригорий				20	4						7	42	сороки	Н Илья					5
77	колото)В Ма	ксим				20	4							22	пимено	В Денис				10	5
9	КОРОВИ	1Н Ки	рилл					4					,	/	33	СЫРАЧЕВ Султан						5
12	ВЛАДИІ	иро	В Семён					4							70	МИЛЕШКИН Артём 1				5		
11	виногр	АДОЕ	3 Данил					4							91	ТКАЧЕНКО Александр 1					5	
22	СЫРЧИІ	Н Дми	трий				10	4							55	АЛЕКСЕ	ЛЕКСЕЕВ Виктор					5
18	ДУРКИН	I Иваі	1					4		76 КОЛОМЕЙЦЕВ Кирилл						оилл			10	5		
25	КУЗНЕЦ	ов па	авел (к)					4							9	голови	Н Алексеі	й		1		5
88	САМОЙ	ПОВ А	ртём					4							93	норкин	ІН Егор				10	5
20	ЩЕКОТ	OB M	іхаил (в)					-							98	БАГИЯН	АГИЯН Артём (в)					-
3	СЛАУТИ	Н Ми	хаил				10	4							15	СМОЛЕН	HKOB Василий				10	5
16	ЖЕВЛА	ков и	лья					4							18	ХАСЯНО	В Олег					5
17	17 ШИРОКОВ Матвей							4							47	МИФТАХ	утдинов	Радину	р			5
								<u> </u>							61	МАРКЕЛ	ОВ Сергеі	й				5
															96	КРАСНО	В Владисл	пав				5
																						_
										/												
															_							
Автоголы соперника /							$\overline{\ }$		 						Автого	пы соперник	a /	+	 			
К	Ком. предупр. (ЖК) / Ком. штраф				Rne	Время Номер			/						ом. предупр Время	. (ЖК) / Ком. Номер		Время	- Ho	мер	\triangle	
4	Nō	гры	удаления	Nº	ИГ		удале			/					Nº	игры игры	удаления		игры игры		мер пения	Ф
ΗДЫ	4	6'	9					7							22	3'	9				<u>Z</u>	Ŧ
ма	77	41'	11												93	15'	10					ма
В КС	3 4	43'	10												<i>15</i>	62'	9			<u>/_</u>		B KC
игроков команды		56'	10												76	84'	9		$-\!$	<u> </u>		рокс
ли ви		76' 90'	12 12		/					Pr	езульт	ат игр	ы									Удаления игроков команды
Удаления	-			\angle								Γ.		_				4			_	H PL
штрафное время команды A (за матч): 60							Команда	I тайм	II тайм	Доп.время	12-метровые	Общий результат	Штрафное время команды Б (за матч): 40 Незабитые 12-метровые удары (№ игрока, минута, форм.)					Уда				
Незабитые 12-метровые удары (№ игрока, минута, форм.)																		рм.)				
HET								Α	0	0	-	-	0	µет								
									Б	0	2	-	-	2	HET							
										Подпи	сь гла	вного	судьи	1		лавный т	ренер ком	анды Б (подпись,	ФАМИЛ	ия, и.о).)
					ΑГ	АЛА	ков	C.C.				лукин					MH A	λ.Ю.				
Замеч	ания, свед	ения о	гравмах, тай	ім-аута	х, ком	пенсиј	рованн	ом вре	мени, з	аявлени	ія о под	аче про	теста и	т.д.					Подпи	сь инс	пектор	a
HET														м.п.								
1																	•					

«16:30 »

ДЕРДЮК И.С. фамилия

ПОДПИСЬ

Команда А	ПОКАЗАТЕЛИ ИГРЫ ВРАТАРЕЙ											
Игр. №	Игровое в	время	Послематчевые 12-метровые пробивали /	Игр. №	Игровое в	Послематчевые 12-метровые пробивали /						
вратаря	играл с по мин.	пропустил мячей	пропустил	вратаря	играл с по мин.	пропустил мячей	пропустил					
84	1-90	2		1	1-90	0						

ФОРМУЛИРОВКИ Послематчевая серия ЗАБИТОГО МЯЧА: НЕРЕАЛИЗОВАННОГО 12-метрового УДАРА: 12-метровых ударов 1. Гол с ИГРЫ 6. Мяч отразил ВРАТАРЬ Α Счёт серии 2. Гол с 12-МЕТРОВОГО УДАРА 7. Мяч пробит МИМО Б 3. Гол с УГЛОВОГО УДАРА 8. Мяч пробит в ШТАНГУ/ПЕРЕКЛАДИНУ 4. Гол со СВОБОДНОГО УДАРА (нужное указать) 5. Гол в свои ворота (АВТОГОЛ) 9. Пенальти РАЗЫГРАН КРАТКАЯ ФОРМУЛИРОВКА ХАРАКТЕРА НАРУШЕНИЙ ПРАВИЛ ИГРЫ УДАЛЕНИЯ НА 5 МИНУТ 1. Опоздание команды на второй тайм (КШ-5 мин.) 2. Несоблюдение игрового расстояния 3. Умышленная задержка игры 4. Умышленная откидка мяча 5. Игра сломанной клюшкой, игра без клюшки 6. (Исключён) 7. Нарушение правил экипировки УДАЛЕНИЯ НА 10 МИНУТ 8. Нарушение численного состава, неправильная замена игроков (без права выхода на поле после пропушенных мячей) 9. Подножка 10. Задержка, зацеп (клюшкой, рукой) 11. Неправильная игра туловищем (блокировка, опасное, грубое применение силового приёма) 12. Удар соперника 13. Толчок соперника 14. Бросок клюшки, перчатки в мяч 15. Умышленная остановка мяча неразрешённым способом (рукой, головой, лёжа, высоко поднятой клюшкой и т.д.) 16. Неспортивное поведение (апелляция, пререкания и т.д.) 17. Вмешательство в действия судей, неспортивное поведение представителей команд или запасных игроков УДАЛЕНИЯ ДО КОНЦА ИГРЫ 18. Третье удаление в ходе матча 19. Несогласие с решением арбитра после удаления на 5, 10 минут 20. Повторное нарушение правил экипировки 21. Вмешательство в действия судей, неспортивное поведение представителей команд (КШ-10 мин.) или запасных игроков до, во время или по окончании матча; умышленный автогол 22. Умышленное нарушение правил против игрока в ситуации, связанной с явной возможностью взятия ворот 23. Умышленный удар клюшкой, рукой, ногой, головой 24. Бросок клюшки, перчатки в игрока, судью, зрителей 25. Умышленная грубая игра без нанесения травмы 26. Умышленная грубая игра с нанесением травмы 27. Выход на поле игрока, отбывающего 5, 10 мин. удаление, без разрешения судьи 28. Оскорбительные жесты, оскорбления, нецензурные выражения в адрес партнёра, соперника, судейской бригады, официальных лиц, зрителей 29. Обоюдная драка 30. Нападение на судейскую бригаду ПРИМЕЧАНИЕ Командный штраф (КШ) по указанию капитана команды отбывает игрок из числа находящихся на поле. Штраф фиксируется в графе «Удаления игроков команды А/Б» при этом вместо номера игрока, отбывающего наказание, ставится – КШ

УДАЛЕНИЯ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КОМАНД <i>(фамилия, еремя игры, номер удаления)</i> А									
HET	HET								
ЗАМЕЧАНИЯ ПО ПРИЁМУ КОМАНДЫ Б									
H	ET								