

ИНСТРУКЦИЯ по заполнению протокола матча по хоккею с мячом

Целью данной «Инструкции» является совершенствование единообразного процесса заполнения протокола хоккейного матча, стандартизация отдельных его элементов. Должностными лицами ответственными за своевременное и правильное заполнение протокола в соответствии с рекомендациями данной инструкции являются главные тренеры хоккейных команд, арбитры, судьи-секретари, инспекторы матчей.

Ответственность за своевременность, правильность, точность и достоверность заполнения протокола несёт главный судья матча. Он также отвечает за своевременное получение от главных тренеров команд «Технической заявки» на матч и их оперативное предоставление судье-секретарю, для заполнения протокола, и судье-информатору, для объявления составов играющих команд.

Протокол матча заполняется на компьютере (при заполнении «от руки» записи делаются чётким, разборчивым почерком, авторучкой синего цвета). Разрешается размещение на бланке протокола, в правом верхнем углу зеркально от логотипа ФХМР, официального логотипа клуба-хозяина поля или официальной эмблемы соревнований. Другие видоизменения не допускаются. Бланк протокола разработан в двух вариантах: для судейства матча с тремя (главный судья и два помощника в поле) и двумя арбитрами (два судьи в поле). По окончании матча оформленный протокол копируется в трёх экземплярах. Оригинал протокола (с подписями и печатью синего цвета) отсылается в ФХМР, второй и третий экземпляры предоставляются тренерскому штабу игравших команд. Разрешается копирование протокола для представителей СМИ, участвующих в пресс-конференции.

Заполнение протокола.

ЛИЦЕВАЯ СТОРОНА

- 1. Наименование соревнований** - вносится наименование соревнования и сезон (год) проведения. В матчах Кубка, Чемпионата России, на играх команд Высшей лиги заполняется протокол «тройного судейства». Протокол «двойного судейства» заполняется в матчах Первенства России среди юниоров, юношей, коллективов КФК, на призы клуба «Плетёный мяч», по мини-хоккею с мячом и др.
- 2. Лига** – СЛ – Суперлига, ВЛ – Высшая лига, КФК, юниоры, юноши и т.д. В играх на **Кубок** ставится **прочерк**.
- 3. Пол** - М (мужской) или Ж (женский).
- 4. Дата игры** - вносится в виде дд.мм.гггг (08.01.2014)
- 5. Время** - время начала матча (местное).
- 6. Город** - населённый пункт, в котором проводится матч.
- 7. Стадион** - наименование стадиона (вносится в кавычках).
- 8. Кол-во зрит.** - количество зрителей, присутствовавших на матче. Вносится в протокол не позднее начала второго тайма матча. При работе в рамках программы «Электронный протокол» информация о зрителях, внесённая в перерыве матча, автоматически отображается в техническом онлайн на сайте ФХМР.
- 9. Темп.** - температура воздуха на начало матча. При проведении матча в **КЛД** (крытый ледовый дворец) не указывается.
- 10. Погодные условия** – погода (ясно, пасмурно, снег, дождь, метель, сильный ветер и др.) на начало матча. Если матч проводился на «крытом» стадионе, используется сокращение **КЛД**, либо ставится прочерк. Если в ходе матча температура воздуха и погодные условия, при которых он проводился, претерпели существенные изменения, то по окончании игры судья-секретарь может внести соответствующие коррективы.
- 11. Судьи** - указываются ФАМИЛИЯ Имя, судейская категория, город арбитров обслуживающих матч. Фамилии судей вписываются **ЗАГЛАВНЫМИ** буквами. Пояснения:

11.1. - для указания судейских категорий используются сокращения: **МК** – международная категория, **ВК** – всероссийская, **РК** – республиканская, **1К** – первая категория, **2К, 3К, 6/к** – без категории.

11.2. – на матчи Чемпионата и Первенства России среди команд Высшей лиги могут назначаться судья-секретарь и судья-секретарь ЭП (программы «Электронный протокол»)

12. Команда А, команда Б – полные НАИМЕНОВАНИЯ команд. Команда А – хозяин или формальный хозяин поля, город, который она представляет. Команда Б – гость или формальный гость, город, который она представляет. Названия команд вписываются ЗАГЛАВНЫМИ буквами и заключаются в кавычки.

13. №, ФАМИЛИЯ, Имя (списочный состав команд) – в протокол вносится не более 20 игроков, фамилии хоккеистов вписываются ЗАГЛАВНЫМИ буквами. В первые 11 строк протокола, из «Технической заявки» команды, вписываются игровые номера, фамилии и имена игроков «стартового» состава. При этом **вратарь** указывается в **первой** строке, далее в порядке игровых амплуа (защитники, полузащитники, нападающие) вносятся остальные игроки стартового состава. Резервный вратарь указывается в двенадцатой строке протокола, далее, в порядке возрастания игровых номеров, остальные запасные игроки. Обязательно отмечаются вратари (**вр**) и капитаны (**К**) команд (после фамилии и имени игрока). На момент начала матча руководители команд **могут внести изменения в «стартовый» состав**, указанный в «Технической заявке», достаточно поставить об этом в известность судью-секретаря матча.

Пояснения:

13.1. - при заполнении протокола «от руки» для внесения информации о капитанах и вратарях играющих команд допускается использование полей напротив соответствующих фамилий.

13.2 - при заполнении протокола матча **по мини-хоккею с мячом** в первые шесть строк вносятся хоккеисты **стартового состава** команды (вратарь, защитники, нападающие). В седьмую строку вписывается резервный вратарь, а далее хоккеисты второй и третьей пятёрок.

13.3. - при компьютерном заполнении выравнивание столбца с фамилиями игроков производится по левому краю (а не по центру)

14. М – указывается количество мячей, забитых игроком в матче. Мяч, забитый в свои ворота (автогол), игроку не проставляется. Мячи, забитые в послематчевой серии 12-метровых ударов, учитываются.

15. П – указывается количество голевых передач отданных игроком в матче.

16. Ш – указывается суммарное штрафное время игрока, набранное в матче. Буквой «К» обозначается удаление до конца игры (**25+К**).

17. О – указывается оценка (по 5-ти бальной шкале), выставленная игроку главным тренером команды. Хоккеист, принимавший участие в игре (выходивший на поле) может быть и без оценки (б/о), но **хоккеисту, не участвовавшему в игре** (не выходившему на поле), **обязательно проставляется прочерк**.

18. Забитые мячи – в хронологическом порядке вносятся сведения о мячах, забитых в ходе игры.

А/Б – команда, игрок которой забил мяч;

№ – игровой номер игрока – автора гола;

Асс. – игровой номер игрока, сделавшего голевую передачу (при отсутствии ассистента **обязательно ставится прочерк**);

Счёт – указывается счёт матча, установившийся после данного гола;

Время – минута матча, на которой был забит мяч. Пояснения:

18.1. - при задержках в игре, требующих компенсации игрового времени тайма (матча), главный судья сообщает капитанам команд и судье-секретарю о количестве добавленных минут (0.30, 1.00, 1.30 и т.д.). Судья-информатор делает об этом объявление по стадиону, а заполнение протокола производится без учета добавленного арбитром времени. Например: с 20-й по 22-ю минуты в матче была игровая задержка, и главный судья добавил к времени 1-го тайма две минуты. Тогда игровое событие (забитый гол, удаление игрока и т. д.), произошедшее на 23-й минуте, в объявлениях, на информационном табло стадиона и в **протоколе** фиксируется 21-й минутой. Игровое действие,

произошедшее на 24-й минуте, фиксируется 22-й минутой и т.д., а время первого тайма заканчивается по истечении 47-й минуты игры;

18.2. - при заполнении протокола в рамках программы ЭП данная корректировка производится автоматически, после ввода информации о компенсированном времени.

Форм. - формулировки забитого мяча (на обороте протокола):

1 - с игры;

2 - с 12-метрового штрафного удара (прямым ударом);

3 - после розыгрыша углового удара (два касания);

4 - со свободного удара (не более двух касаний);

5 - гол в свои ворота, автогол. Пояснения:

18.3. - мячи забитые после трёх и более касаний при розыгрыше угловых и свободных ударов, двух и более касаний при пробитии 12-метровых штрафных ударов, формулируются как мячи, забитые с игры;

18.4. - мяч, забитый в свои ворота (**автогол**) игроком № 3 команды «А» на 13 минуте игры при счёте 0:0, фиксируется записью: **А, 3, -, 0:1, 13, 5**. При этом мяч в графе «М» (количество мячей забитых в матче) игроку не проставляется, а заносится в строку «Автоголы соперника/Ком. предупр. (ЖК)/Ком. штраф» команды соперника.

18.5. - **пробитие серии послематчевых 12-метровых ударов полностью отображается в данном («Забитые мячи») разделе**, для чего:

- в строке после последнего мяча забитого в игровое время производится запись «пенальти» и далее фиксируется последовательность выполнения командами всех 12-метровых ударов независимо от их реализации;

- счёт (в графе «Счёт») указывается с учётом голов забитых в игровое (осн.+доп.) время;

- время не указывается, а ячейка «Время» используется для указания **номера вратаря команды соперника**, которому пробивался данный 12-метровый удар. Её заполнение обязательно при замене вратарей в послематчевой серии;

- в ячейке «Форм» указываются номера формулировок нереализованных пенальти: **6**–мяч отразил вратарь, **7**–мяч пробит мимо ворот и **8**–мяч пробит в штангу/перекладину (без расшифровки). Для реализованных пенальти данная ячейка не заполняется (**остаётся пустой**).

19. Автоголы соперника/Ком. предупр. (ЖК)/Ком. штраф - в ячейку М вносится суммарное количество **автоголов** игроков команды соперника. В ячейке П указывается минута на которой данной команде сделано командное предупреждение (показана **жёлтая карточка**). В ячейку Ш вносится суммарный **командный штраф** данной команды. При отсутствии информации для заполнения прочерки в ячейках **НЕ проставляются**.

20. Удаления игроков команды А/Б – в хронологическом порядке указываются удаления хоккеистов команд, в том числе и полученные командные штрафы: номер удалённого игрока, время игры и номер удаления (в соответствии с «Краткой формулировкой характера нарушений правил игры» на оборотной стороне протокола).

Пояснения:

20.1. - отсчёт штрафного времени удалённому игроку начинается **с момента первого касания мяча по возобновлению игры**. При назначении арбитром компенсированного времени, **штрафное время** хоккеиста, уже отбывающего наказание на скамейке для оштрафованных игроков, **увеличивается** на величину назначенного компенсированного времени;

20.2. - при удалении игрока до конца матча по пункту 18 (третье удаление) в протоколе сначала делается **запись о третьем удалении** хоккеиста, **а потом запись** об удалении до конца матча, время игры для обоих удалений указывается одинаковое;

20.3. - при удалении игрока до конца матча по пункту 19 (несогласие с решением арбитра после удаления на 5, 10 минут) в протоколе **сначала делается запись** о 5, 10 минутном удалении хоккеиста, **а потом запись** об удалении до конца матча, время игры для обоих удалений указывается одинаковое;

20.4. - при наказании команды за опоздание с выходом на второй (первый) тайм (пункт 1) 5-мин. **командный штраф** отбывает игрок по указанию капитана команды, при этом вместо номера игрока отбывающего наказание в протоколе ставятся буквы КШ (**КШ, 46, 1**). Данный штраф также указывается в строке «Автоголы соперника/ Ком. предуп. (ЖК)/Ком. штраф» команды.

20.5. - штраф, наложенный на запасного игрока по пункту 17 (вмешательство в действия судей, неспортивное поведение запасных игроков), отбывает наказанный игрок, а команда продолжает матч, имея в составе на игрока меньше.

20.6. – за удаление представителя команды по пункту 21 (вмешательство в действия судей, неспортивное поведение представителей команд) команда дополнительно наказывается **10 мин. штрафом**, который по указанию капитана команды отбывает игрок из числа находящихся на поле. Удаление представителя фиксируется на оборотной стороне протокола, а **командный штраф** (КШ) прописывается в данном разделе, при этом вместо номера игрока отбывающего наказание ставятся буквы КШ (**КШ, 68, 21**). Командный штраф также указывается в строке «Автоголы соперника/ Ком. предуп. (ЖК)/Ком. штраф» команды.

21. Штрафное время команды А/Б (за матч): - указывается суммарное штрафное время и удаления до конца матча соответствующей команды. Например: **40, 80+К, 75+2К**. Если команда не имела удалений, обязательно ставится цифра 0.

22. Результат игры - указывается счёт I тайма, II тайма, в графе «Общий результат» - суммарный счёт. Графы «Доп. время» и «12-метровые» заполняются, если для определения победителя в матче потребовалось дополнительное время и/или серия послематчевых 12-метровых ударов. В общий результат матча суммируются все мячи, забитые в игровое (осн.+доп.) время и в серии 12-метровых ударов. Если матч проводился в три или четыре тайма, графы «Доп. время» и «12-метровые» могут использоваться для указания результатов третьего и четвертого таймов.

23. Незабитые 12-метровые удары (№ игрока, минута, форм.) – прописываются все пенальти нереализованные командой в игровое время матча, например: **10, 55, 6** или **19, 87, 7** Формулировки нереализованных пенальти (приведены на оборотной стороне протокола): **6**-вратарь, **7**-мимо, **8**-штанга или **8**-перекладина, **9**-пенальти разыгран. Пенальти, нереализованный по 8 пункту, требует конкретной расшифровки: **10, 55, 8 (штанга)** или **10, 55, 8 (перекладина)**. Разыгранный пенальти прописывается как нереализованный: **10, 55, 9 (розыгрыш)**. Мяч, забитый после розыгрыша, вносится в протокол с формулировкой «с игры» и указанием ассистента. Время нереализованного (разыгранного) пенальти и забитого мяча указывается одинаковое. При отсутствии информации для заполнения в графе делается запись «Нет».

24. Главный тренер команды А/Б - графа для подписи протокола главным тренером команды. Указывается ФАМИЛИЯ и инициалы лица, подписывающего протокол.

25. Подпись главного судьи - убедившись в правильности и достоверности заполнения, ставится арбитром после подписания протокола главными тренерами игравших команд. В протоколе с двойным судейством в данной графе (Подписи судей) расписываются оба судьи в поле.

26. Замечания, сведения о травмах, тайм-аутах, компенсированном времени, заявления о подаче претензии, протеста и т. д.

- вносятся замечания представителей команд, подача ими протестов или претензий на судейство;
- записи врачей о травмах (предварительные диагнозы), полученных игроками;
- информация о назначенном в ходе матча **компенсированном времени**, например: **комп. время, 33:07, +01:00** или **комп. время, 74 мин. +0.30**;
- тайм-ауты команд и назначенное за их проведение компенсированное время, например: **Тайм-ауты: «А» 33 мин. (+1:30), «Б» 90 мин. (+0:37)**;
- отметки о проведении матча в три (четыре) тайма;
- записи о чрезвычайных происшествиях и т.п.

Примечание: здесь же делается отметка о назначении комиссара матча (указывается ФАМИЛИЯ И.О. и город)

При отсутствии информации для заполнения в графе делается запись «Нет».

27. М.П. – на оригинал (первый экземпляр) протокола ставится печать синего цвета клуба хозяина поля или турнира.

28. Подпись инспектора - своей подписью инспектор матча (**старший судья соревнований**) визирует протокол и подтверждает сведения, указанные в нём. При отсутствии назначения указывается «**нет**».

ОБОРОТНАЯ СТОРОНА

1. Предварительная проверка протокола – производится до начала матча перед выходом судейской бригады на поле. Гл. судья проверяет правильность заполнения «стартового протокола» и визирует его (проставляя *время, подпись, фамилию*). При оформлении протокола «от руки» гл. судья визируется **оригинал** (первый экземпляр) протокола. При компьютерном заполнении «стартовый протокол» выводится на печать, проверяется и сохраняется главным судьёй до окончания матча. Визирование оригинала производится при заполнении протокола по окончании матча (авторучкой синего цвета).

2. Формулировки - справочная информация для заполнения разделов «Забитые мячи» и «Незабитые 12-метровые удары» протокола.

3. Показатели игры вратарей команды А/Б - в таблице указывается игровой номер вратаря, сыгранное им время, количество пропущенных за это игровое время мячей. При заменах вратарей указывается, с какой и по какую минуту отыграл каждый из них, например: **1; 1 – 90; 5**

1; 1-30, 46-90; 3
20; 31 – 45; 0

Пояснения:

3.1. «Игровое время» включает основное и дополнительное, если оно назначалось, время матча.

3.2. Время замены вратарей не должно указываться одной минутой. Примеры правильных записей: 1-45 1-77 1-89 1-77, 79-90
46-90 78-90 90 78

3.3. При назначении послематчевых 12-метровых ударов фиксируется количество пробитых пенальти и количество пропущенных мячей каждому вратарю, принимавшему участие в игре при пробитии послематчевых пенальти. Например: **1, 3/2**

20, 2/2

3.4. в ячейках таблицы не задействованной информацией прочерки не проставляются.

4. Краткая формулировка характера нарушений правил игры - справочная информация для заполнения раздела «Удаления игроков команды А/Б».

5. Удаления представителей команд А/Б – указывается фамилия, время игры и номер удаления представителей административно-тренерского состава команд внесённых в «Техническую заявку» на матч. Например:

«Б», Цыганов А., 69 мин., № 21

Удалённый представитель обязан покинуть техническую зону и убыть на трибуну, а **командный штраф** за его наказание, который по указанию капитана команды отбывает игрок из числа находящихся на поле, фиксируется в разделе «Удаления игроков команды А/Б».

6. Замечания по приёму команды Б - фиксируются замечания по встрече, приему, размещению команды гостей, при необходимости дополнительно подаётся рапорт на имя председателя Комитета по проведению соревнований.

ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ:

1. Если строк для внесения сведений о забитых мячах или удалениях игроков недостаточно, заполняется дополнительный **бланк протокола**. При этом в **дополнительном бланке** заполняются: строка «Лига Погодные условия», состав судейской бригады, составы команд, графа «Результат игры» и сведения, не вошедшие в раздел первого бланка. Штрафное время команд (за матч), индивидуальные показатели игроков (мячи, передачи, штрафное время, оценка), подписи тренеров и судей (**кроме гл. судьи**) вносятся только в первый бланк.

2. Оставшиеся незаполненными строки протокола перечёркиваются в виде **буквы Z**.
3. При заполнении протокола матча команд Высшей лиги в **составах молодёжных команд** (фарм-клубов Суперлиги) судья-секретарь после фамилии и имени игрока **буквами (Ст)** должен отметить **хоккеистов старше 23-х лет**, указанных тренерами молодёжных команд в «Технической заявке» на матч. В составе фарм-клубов допускается участие **не более 4-х хоккеистов** старше 23-х лет в матчах с командами Высшей лиги. К участию в матче двух фарм-клубов хоккеисты старше 23-х лет **не допускаются**.
4. При ведении **технического онлайн** на сайте ФХМР отсутствие информации в тексте более пяти минут **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ**. В этом случае судье-секретарю «Электронного протокола» рекомендуется затянувшуюся игровую паузу «заполнить» выполнением свободного удара (например, при вводе мяча в игру из-за боковой) одной из команд.
5. В целях оперативного информирования болельщиков и представителей СМИ, судья-секретарь «Электронного протокола» выкладывает **PDF-протокол на сайт ФХМР** (без подписей и печати) **сразу по выставлению оценок игрокам** тренерами игравших команд. **После чего** выводит протокол на печать для его дальнейшего оформления: подписания тренерами команд, арбитром и инспектором матча (подписи вносятся авторучкой синего цвета).
6. **По завершению оформления** проверенный и подписанный **протокол факсом отправляется в ФХМР**. Лицами ответственными за своевременную отправку протокола являются: инспектор (в матчах Суперлиги), старший судья (в соревнованиях, где он назначался), главный судья матча.
7. В случае не возможности внесения записи о травме игрока врачом команды (убыл с игроком получившим травму) или медработником стадиона, запись о травме вносит главный судья матча. В целях безопасности, в соответствии с правилами игры, хоккеисты, не достигшие 20-летнего возраста, допускаются к участию в матче только в защитной маске. Хоккеисты 1991 года рождения и младше, (достигшие 20-летнего возраста), продолжают играть в защитной маске или в визоре и капе.
8. В случаях нарушений, выявленных арбитрами при проведении предматчевой проверки документов регламентирующих порядок допуска хоккеистов для участия в матче (незаявленный/дисквалифицированный игрок, несовпадение игрового номера хоккеиста и др.) допуск игрока представители команды должны согласовать с Комитетом по проведению соревнований. Регламентирующими документами для допуска являются «Заявочный лист команды», «Удостоверение хоккеиста-нелюбителя», «Техническая заявка на матч». В исключительных случаях главный судья, на основании **письменного заявления** представителя команды, может допустить к участию в матче игрока не под своим игровым номером. По окончании матча заявление факсом отправляется в ФХМР, а оригинал, вместе с протоколом, высылается почтой.
9. Если со стороны официальных представителей команд (клубов) или хоккеистов до, во время или по окончании матча были допущены нарушения, по своему характеру подлежащие рассмотрению **Контрольно-Дисциплинарным Комитетом**, главный судья информирует об этом инспектора, делает запись в протоколе и сообщает рапортом председателю Комитета по проведению соревнований. Протокол и рапорт в течение часа по завершению матча должны быть отправлены в ФХМР.
10. В случае обнаружения ошибок в официальных протоколах матчей (недостоверная информация) **Комитет по проведению соревнований имеет право вносить уточнения** в протокол. Основанием для внесения уточнений являются рапорт главного судьи матча (главного судьи соревнований) или письменное заявление хоккейного клуба с представлением **видеозаписи** данного момента. Информация о внесённом уточнении публикуется на сайте ФХМР, а рапорт или заявление подшиваются к протоколу матча.