

# SÅ AVGÖRS WORLD CUP 2019

**MATCHTIDEN** - 2 x 30 minuter med 15 minuters paus.

**ANTAL SPELARE** – Ett lag kan använda 17 spelare vid match. Sex avbytare, varav en målvakt. Det får finnas maximalt fem ledare vid spelarbåset. Det är tillåtet att ta en timeout.

**POÄNG OCH OAVGJORDA MATCHER** – I årets World Cup kommer segrande lag i matcherna i grupp-spelet att tilldelas 3 poäng, oavgjord match ger 1 poäng vardera och förlust 0 poäng.

Vid oavgjort resultat vid matchens slut följer straffläggning för att skilja lagen åt om de i sluttabeln hamnar på samma poäng. Tre straffar vardera. Om inget avgörande sker fortsätter straffläggningen med en straff i taget. Ett lag måste använda olika straffskyttar tills något av lagen vunnit. En spelare som är tidsutvisad får slå straff, men inte en spelare som fått matchstraff.

I kvartsfinaler och semifinaler avgörs oavgjorda matcher på samma sätt som i grupp-spelet.

**Finalen** skiljer sig från övriga matcher. Vid oavgjort resultat följer förlängning "sudden death" 2x10 min. Om inget avgörande sker följer straffläggning om 5 straffar vardera och därefter en straff i taget. Laget skall använda olika straffskyttar tills något av lagen vunnit. En spelare som är tidsutvisad får slå straff, men inte en som fått matchstraff.

## SÅ AVGÖRS LAGENS PLACERING I GRUPPTABELLEN

1. Antal poäng bestämmer i första hand placeringarna.

2. Om två lag har lika antal poäng:

a) Inbördes möte, inklusive eventuella straffar efter ordinarie speltid.

3. Om tre lag har lika antal poäng:

a) Målskillnad räknas på de matcher som spelats mellan dessa tre lag (exkl. straffar efter ord. speltid).

b) Flest gjorda mål räknas på matcherna mellan dessa lag (exkl. straffar efter ord. speltid).

c) Om ett eller flera lag nu kan urskiljas bestäms placeringen av kvarvarande lag genom först målskillnad och sedan flest gjorda mål.

d) Är de kvarvarande lagen två avgör i sista hand inbördes möte mellan dessa två lag.

e) Om man inte kan bestämma placeringen enligt b) - d) inkluderas matcherna mellan alla lag i gruppen i beräkningen av först målskillnad och sedan mest gjorda mål.

f) Om det fortfarande inte går att skilja lagen åt så avgörs placeringarna genom lottning.

4. Om fyra lag har lika antal poäng:

a) Målskillnad (exkl. straffar efter ord speltid)

b) Flest gjorda mål (exkl. straffar efter ord speltid).

c) Om det fortfarande inte går att skilja lagen åt så avgörs placeringarna genom lottning.

## SÅ AVGÖRS SLUTSPELET

*En grundläggande förutsättning är att mästarerna i Ryssland och Sverige inte får mötas förrän tidigast i en eventuell final.*

De fem seriesegrarna och de tre bästa tvåorna går till kvartsfinal. Seriesegrarna rankas sinsemellan utifrån i första hand poäng i grupp-spelet, i andra hand målskillnad och i tredje hand flest gjorda mål.

De tre bästa tvåorna skiljs ut från övriga tvåor utifrån i första hand poäng i grupp-spelet, i andra hand målskillnad och i tredje hand flest gjorda mål. I sista hand avgör lottning.

### KVARTSFINALERNA

Kvartsfinal 1 - Grupp-vinnare med ranking 1 väljer först sin motståndare bland de tre grupptvåorna.

Kvartsfinal 2 - Grupp-vinnare med ranking 2 väljer därefter bland kvarvarande grupptvåor.

Kvartsfinal 3 - Grupp-vinnare med ranking 3 möter den kvarvarande grupptvåan.

Kvartsfinal 4 - Grupp-vinnare med ranking 4 möter gruppvinnare med ranking 5.

### SEMIFINALERNA

**Semifinal 1** - Det lag av de fyra som rankats högst efter grupp-spelet möter det lag som rankats lägst.

**Semifinal 2** - Det lag som rankats näst högst efter grupp-spelet möter det lag som rankats näst lägst.

## HOW TO DECIDE WORLD CUP 2019

**ORDINARY PLAYING TIME** - 2 x 30 minutes with a 15 minute break.

**NUMBER OF PLAYERS** - A team can use 17 players each match. Six replacements, including a goalkeeper. There may be a maximum of five leaders at the bench. It is allowed to take one timeout.

**POINTS AND MATCH ENDING WITH DRAW** - Wins in group stage in this tournament will give 3 points, a draw 1 point and a loss 0 point. In the event of a draw at the end of the match, penalty shots follow to separate the teams if they end up in the final table at the same point. Three penalty shots each. If no decision is made, the penalty shots will continue one at a time. A team must use different shooters until one of the teams wins. A player who is expelled for a limited time may strike a penalty, but not a player who receives a match penalty. In quarterfinals and semifinals, undefined matches are decided in the same way as in the group stage.

**THE FINAL IS DIFFERENT** - In case of a draw, extension follows by "sudden death" 2 x 10 minutes. If no winner is decided there will be 5 penalty shots each, and then one penalty shot at a time. The team must use different shooters until one of the teams wins. A player who is expelled for a limited time can shoot a penalty, but not a player with match penalty.

### HOW THE GROUP TABLES ARE DECIDED

1. The number of points primarily determines the placements.

2. If two teams have the same number of points:

a) The mutual meeting, including any penalties after regular playing time.

3. If three teams have the same number of points:

a) Goal difference is counted on the matches between these three teams (excluding penalty shots after ordinary playing time).

b) Most goals scored are counted on the matches between these teams (excluding penalty shots after ordinary playing time).

c) If one team or more teams now can be distinguished, the position of the remaining teams is determined by first goal difference and then most goals scored.

d) Are the remaining teams two the mutual meeting decides, including penalties after playing time.

e) If it is not possible to determine the placement according to b) - d), all teams in the group will be included in the calculation of first goal difference and then most goals.

f) If it is still not possible to separate the teams the decision is made by lottery.

4. If four teams have the same number of points:

a) Goal difference is counted (excl. penalties after ordinary playing time)

b) Most goals scored on matches (excl. penalty shots after ordinary playing time).

c) If it is still not possible to separate the teams the decision is made by lottery.

### HOW TO DECIDE THE PLAY OFFS

A basic prerequisite for the play offs is that the champions in Russia and Sweden may not meet until the earliest in a possible final. The group winners and the three best top two teams go to the quarterfinal. The group winners are ranked among themselves based on points, goal difference or most goals scored. The three top two teams will qualify on points in the group, goal difference or most goals scored. Ultimately, lottery decides.

#### THE QUARTEFINALS

Quarterfinal 1 - Group winner with ranking 1 select opponent among the three top two.

Quarterfinal 2 - Group winner with ranking 2 select opponent among the remaining top two.

Quarterfinal 3 - Group winner with ranking 3 plays the remaining top two team.

Quarterfinal 4 - Group winner with ranking 4 plays group winner with ranking 5.

#### THE SEMIFINALS

**Semifinal 1** - The team among the four with highest rank after the group stage plays the team with lowest rank.

**Semifinal 2** - The team with second highest rank after the group stage plays the team with second lowest rank.